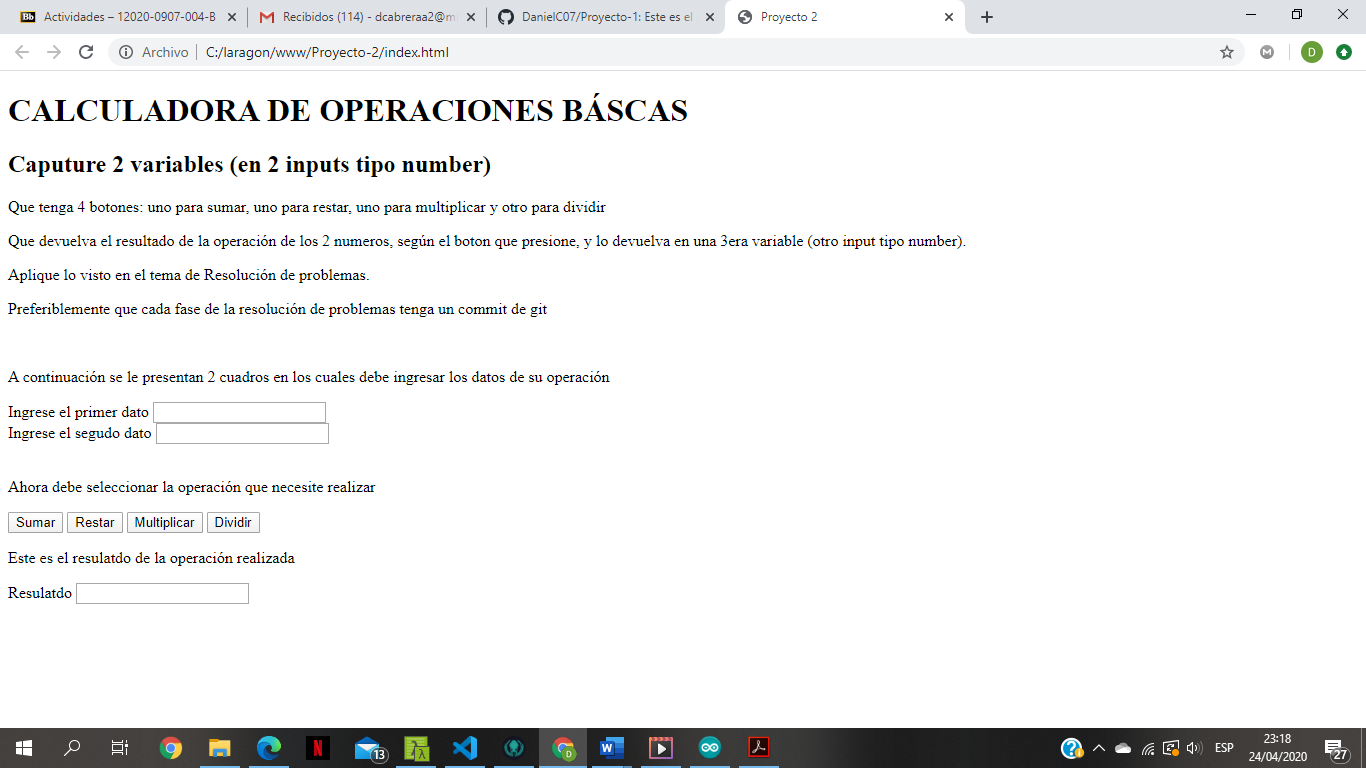
**Documentación Externa**

**Manual de usuario**

Seleccione la operación que necesite realizar.

Resultado de la operación seleccionada

Ingresar segundo dato.

Ingresar primer dato.

**Descripción del problema.**

Es un software que realiza operaciones básicas como lo son la suma, la resta, la multiplicación y la división con tan solo 2 datos que el usuario ingrese, no importando la cantidad, resuelve tanto datos positivos como datos negativos mostrando el resultado al momento de presionar el botón de la operación que se desee realzar, para poder realizarse deben utilizarse tan solo etiquetas de HTML de tipo input (button y number).

**Nombre del autor**

Daniel Ignacio Cabrera Agustín.

**Algoritmo**

Inicio

“A continuación de le presentan 2 cuadros en los cuales debe ingresar los datos de su operación”

a,b

r= a+b || a-b || a\*b || a/b

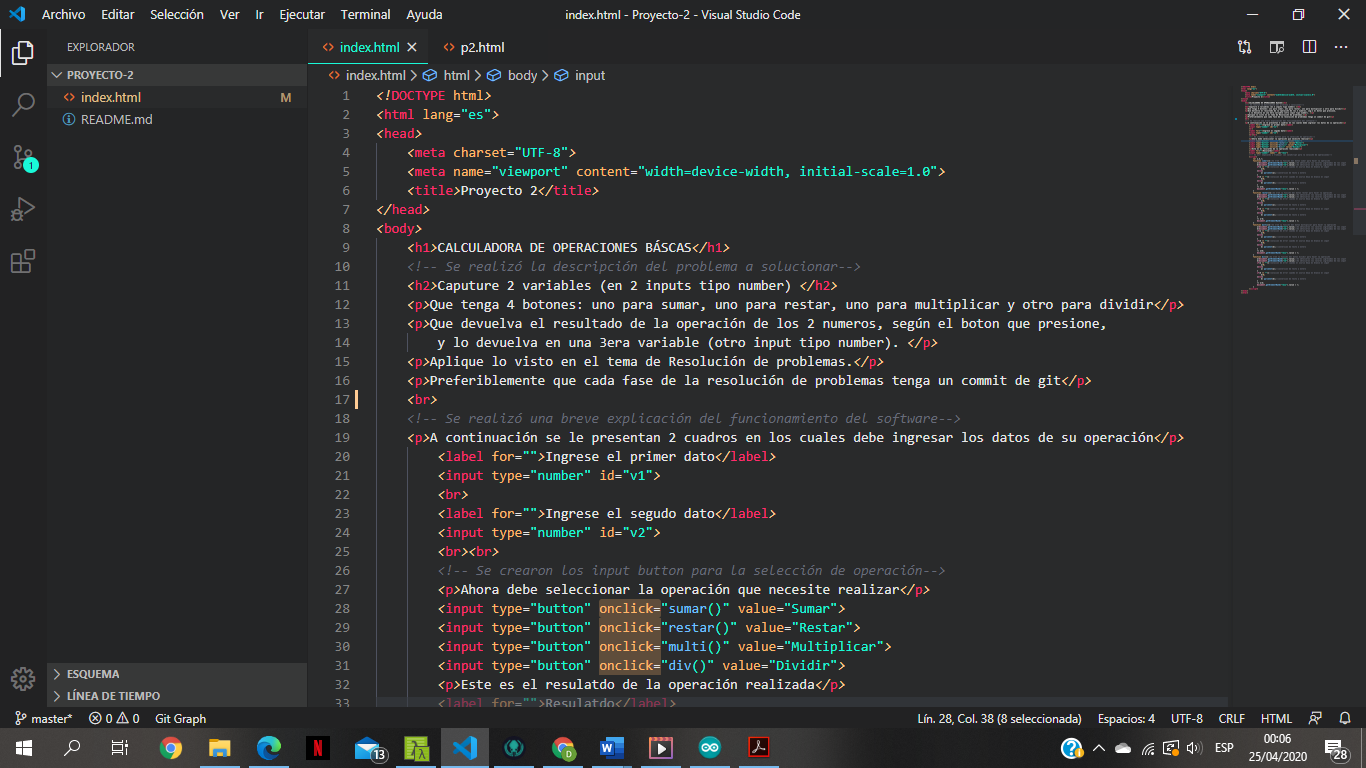
“Resultado” + r

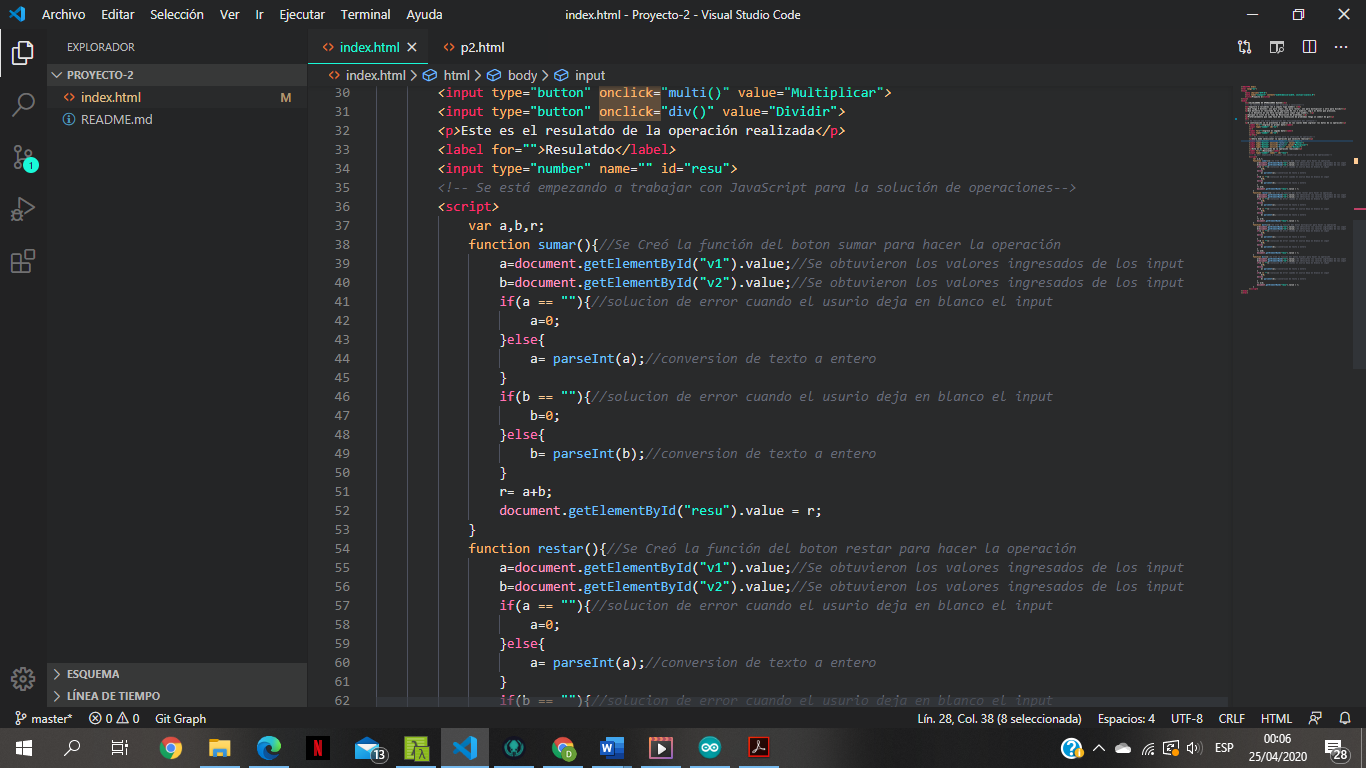
Fin

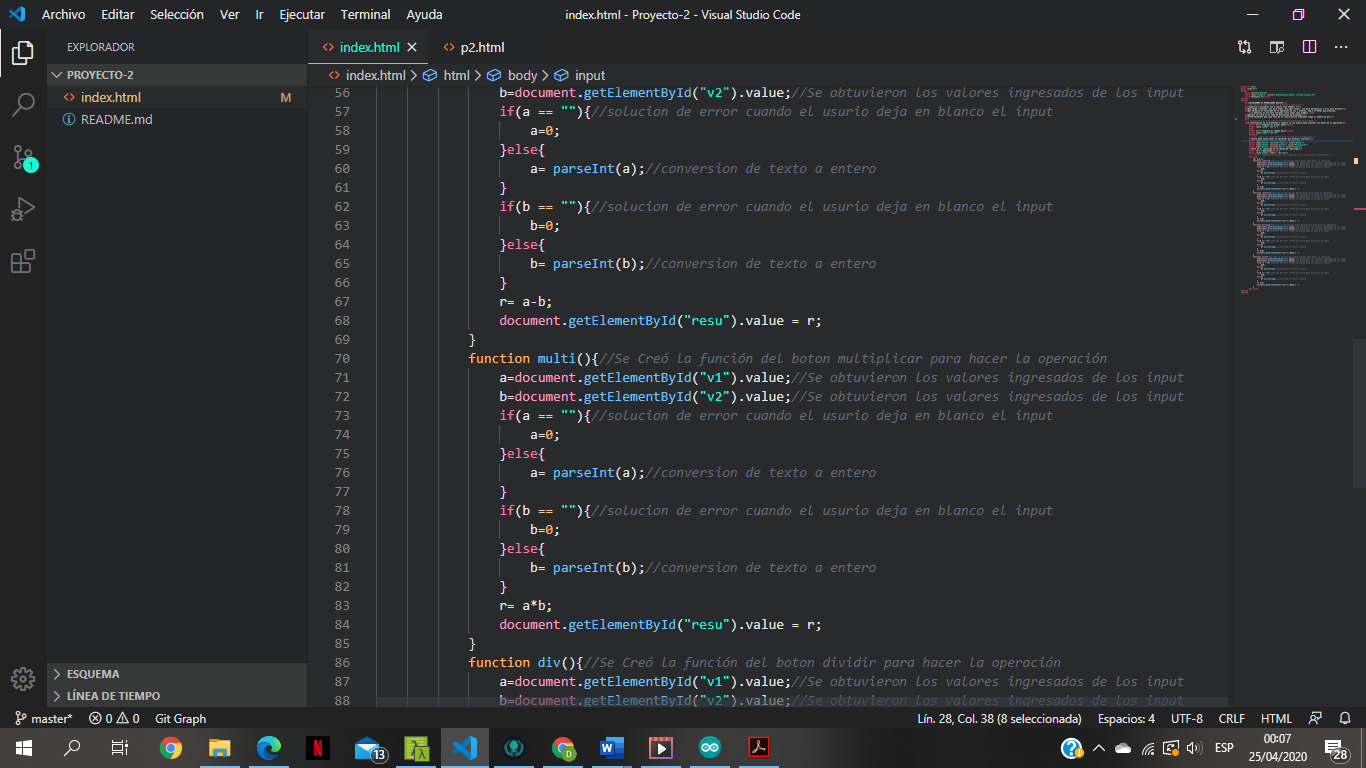
**Diccionario**

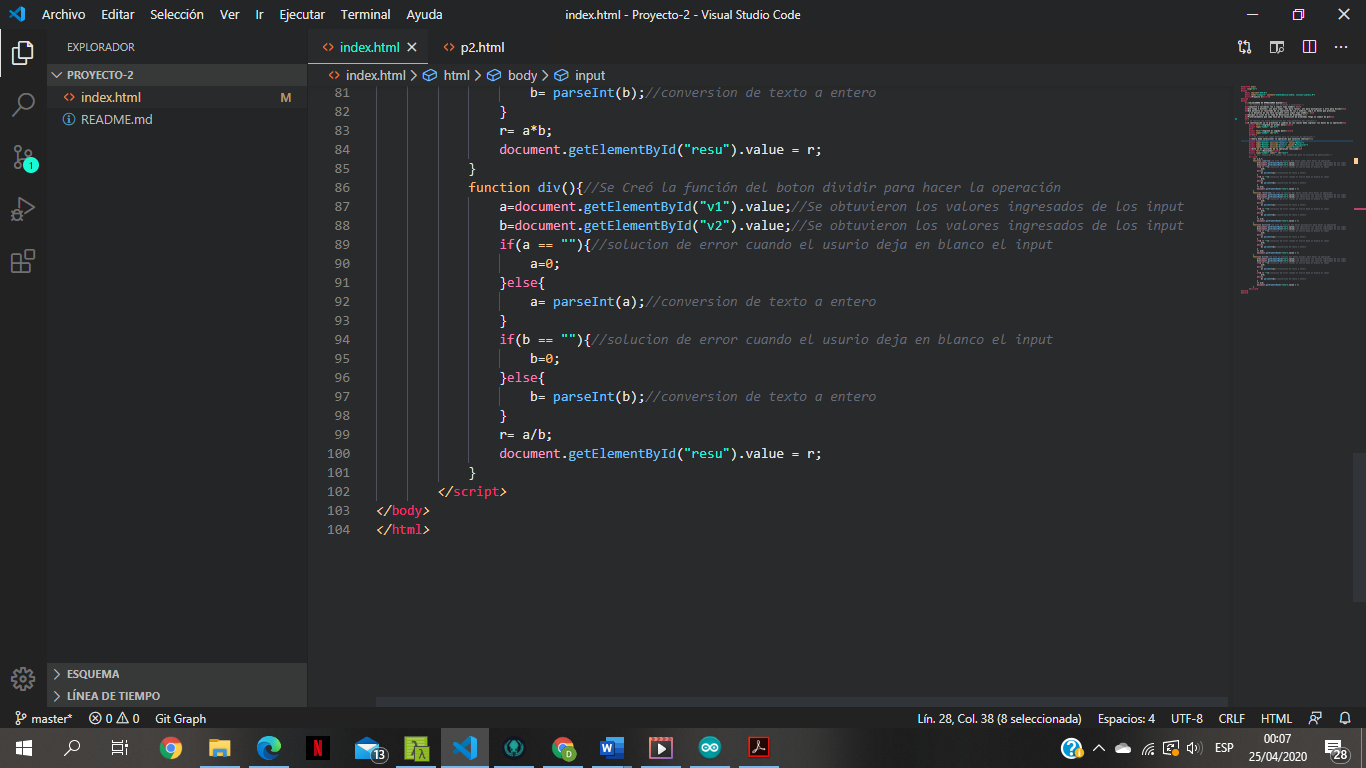
|  |  |
| --- | --- |
| Etiquetas y atributos | Función |
| <h1></h1> | Utilzado para identificar la cabecera más importante de una página web. |
| <p></p> | Es el apropiado para distribuir el texto en párrafos. |
| <br> | Produce un salto de línea en el texto |
| <label></label> | Este puede estar asociado con un control ya sea mediante la utilización del atributo for, o ubicando el control dentro del elemento label. Tal control es llamado "el control etiquetado" del elemento label. |
| <input></input> | Se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web, que reciban datos del usuario. |
| type “number” | Representa un campo para la entrada de un número. |
| id = “” | El atributo global id define un identificador único. |
| type “button” | Representa un botón sin una acción predefinida asociada. |
| oneclick=”” | Se ejecuta cuando damos click a un elemento del DOM en nuestro sitio, no necesariamente este debe ser un botón. |
| value=”” | Permite establecer el texto que muestra el botón |
| <script></script> | Permite la inserción de códigos script, como puede ser JavaScript en un documento web del lado del cliente. |
| var | Tipos de variables. |
| function | El concepto es el mismo que con las variables, a las que se les asigna un nombre único para poder utilizarlas dentro del código. |
| if(){} | se utiliza para evaluar una expresión condicional. |
| else{} | Es la contraparte de un if(){}. |

**Código**









**Descripción paso a paso**

1. Al usuario se le dan las indicaciones en donde debe colocar sus datos que desea operar.
2. El usuario ingresa los datos en los 2 input de tipo number.
3. El usuario elije la operación que desea realizar
4. Se le muestra el resultado de su operación en otro input de tipo number el cual contiene la el resultado de los datos que el usuario ingreso a través de los input anteriores.

**Programa**

